

報道関係者各位

プレスリリース



2020年11月27日

株式会社SHIFT UP JP

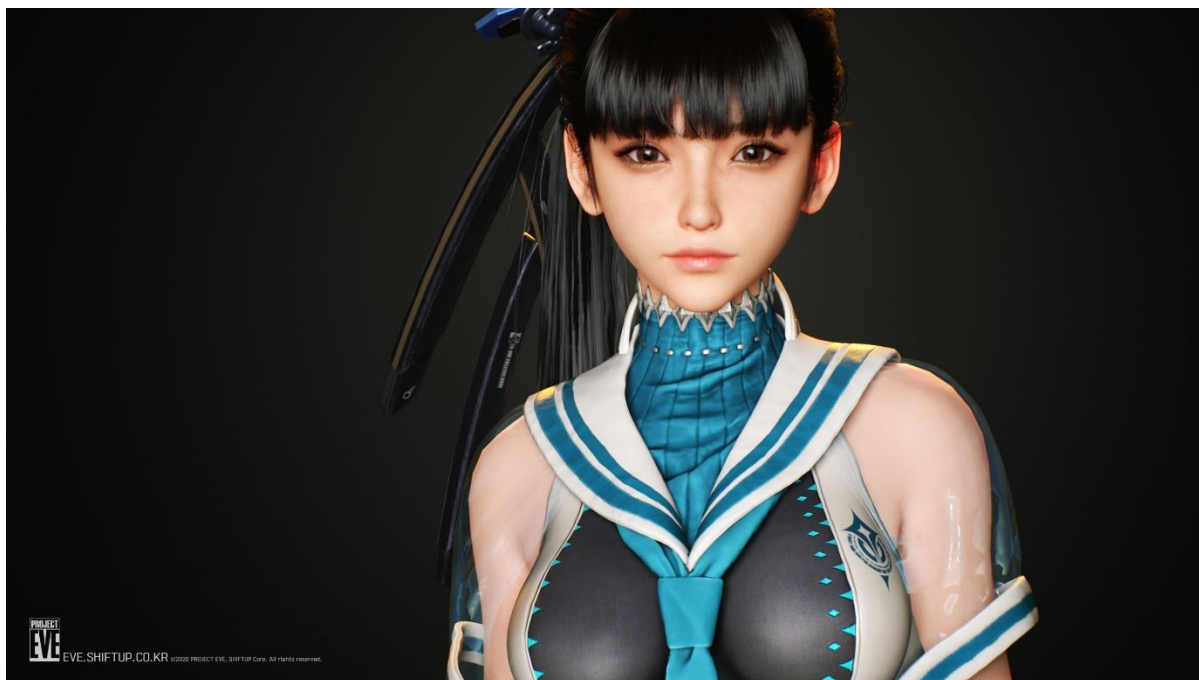
『Project:EVE』

ティザーサイトおよびティザー動画公開

株式会社 SHIFT UP JP の親会社である、キム・ヒョンテ代表が率いる株式会社 SHIFT UP（以下、SHIFT UP）は、2020年11月27日に同社で開発中の新作コンソールアクションゲーム『Project:EVE(プロジェクト:イブ)』のティザーサイトを公開いたしましたのでお知らせ致します。

また、バトルシーンのティザー動画も同時公開致しました。

是非こちらもご注目ください。



『Project:EVE』は、昨年4月にメディア向けのショーケースで公開した同社の代表的なラインアップの一つであり、高いグラフィッククォリティーと極限のアクション性を目指すコンソールベースのマルチプラットフォームアクションゲームです。

ティザー動画では、滅亡した地球を取り戻すため、「イブ」が未知の侵略者「ネイティブ」と闘うシーンを公開しております。強烈なバトルシーンは実写に匹敵する圧倒的なクオリティのグラフィックで表現し、初出のトレーラーからさらに一歩進んだ SHIFT UP の技術力を披露致しました。

SHIFT UP は、高密度 3D スキャンシステムをはじめ、パフォーマンスキャプチャーシステムなど、コンソールゲーム向けの独自のスタジオを運営しており、コンソールを含む多様なプラットフォームで最大限のパフォーマンスを発揮することを目標に、開発に取り組んでおります。

キム・ヒョンテ代表は今回の動画公開について、次のように述べました。

「『Project:EVE』に興味を持ってくださっているユーザーの方々や、SHIFT UP の新たな挑戦と一緒に参加してくださっている開発者の方々のために、今回この動画を公開しようと思いました。『Project:NIKKE』の動画も近いうちに公開する予定です。次々と挑戦を続ける SHIFT UP に今後も関心をお寄せいただきますと幸いです。」

『Project:EVE』の動画に関する詳細は、下記『Project:EVE』のティザーサイトよりご確認ください。

<http://eve.shiftup.co.kr/>

■ 『Project:EVE』 公式ティザーサイト

eve.shiftup.co.kr

■ SHIFT UP YouTube チャンネル

<https://www.youtube.com/channel/UCW56g1OSnINn3rl8YZo3q8Q>

■ 『Project:EVE』 アートワーク

https://eve.shiftup.co.kr/resources/artworks/Shiftup_ProjectEVE_Screenshots.zip

[株式会社 SHIFT UP]

SHIFT UP は、『ブレイドアンドソウル』、『創世記伝 3』などの数々の大作の原画・アートディレクターで有名なキム・ヒョンテ代表によって 2013 年に設立されました。2016 年に韓国で初めてリリースされたデスティニーチャイルドは、リリースからわずか 3 日目に App Store と Google play の売り上げトップへのし上がり、優秀な開発能力と興行性を証明しました。その後、日本やグローバル地域へとサービス領域を拡大し、グローバル企業としての第一歩を踏み出しました。

2020年現在、新規プロジェクトの『Project:NIKKE』と『Project:EVE』の開発に取り組んでおり、モバイルゲームという領域の垣根を超え、コンソールやPCゲーム分野にも展開するグローバルマルチプラットフォームデベロッパーへの道に挑んでいます。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2020年11月27日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

© SHIFT UP CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.