

『プロジェクト：NIKKE』 最新ゲームプレイ映像公開

株式会社 SHIFT UP JP の親会社である、キム・ヒョンテ代表が率いる株式会社 SHIFT UP（以下、SHIFT UP）は『Project:EVE(プロジェクト：イブ)』のティザー動画の発表に引き続き、2020年12月4日に同社で開発中のモバイルゲーム『Project:NIKKE(プロジェクト：ニック)』の最新ゲームプレイ映像を公開いたしましたのでお知らせ致します。

是非ご注目ください。



『Project:NIKKE』は、正体不明の兵器によって滅亡した地球で、人類の代わりに戦うアンドロイド生命体『NIKKE』を主人公にしたモバイル美少女ゲームです。

従来の美少女ゲームは、バトルシーンでSDキャラクターを使うことが多いですが、

『Project:NIKKE』は、SDキャラクターではなく、等身イラストそのまま登場するので、強烈なバトルアクションとリアルで滑らかなキャラクターの動きを楽しむことができます。

今回公開された動画は、実際のゲームプレイ画面を利用して制作されており、以前の初公開の動画に比べ、より繊細になったグラフィックやダイナミックなバトルモーションを披露しています。色々なボスモンスターや新規キャラクターも追加され、ファンの期待感をより一層高めております。

『Project:NIKKE』の最新動画は、『Project:NIKKE』のティザーサイト(nikke.shiftup.co.kr)で確認できます。

■『Project:NIKKE』公式ティザーサイト

nikke.shiftup.co.kr

■『Project:NIKKE』動画 YouTube チャンネル

<https://youtu.be/Q9bmFiwuGg0>

■『Project:NIKKE』高画質画像のダウンロードはこちら

http://nikke.shiftup.co.kr/resources/artworks/Shiftup_ProjectNIKKE_Screenshots.zip

[株式会社 SHIFT UP]

SHIFT UP は、『ブレイドアンドソウル』、『創世記伝 3』などの数々の大作の原画・アートディレクターで有名なキム・ヒョンテ代表によって 2013 年に設立されました。2016 年に韓国で初めてリリースされたデスクティニーチャイルドは、リリースからわずか 3 日目に App Store と Google play の売り上げトップへのし上がり、優秀な開発能力と興行性を証明しました。その後、日本やグローバル地域へとサービス領域を拡大し、グローバル企業としての第一歩を踏み出しました。

2020 年現在、新規プロジェクトの『Project:NIKKE』と『Project:EVE』の開発に取り組んでおり、モバイルゲームという領域の垣根を超え、コンソールや PC ゲーム分野にも展開するグローバルマルチプラットフォームデベロッパーへの道に挑んでいます。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2020年12月3日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

© SHIFT UP CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.